

Faustball – einfach spielen – spielend einfach

Die offiziellen Schulf Faustball-Spiele:



Action-Ball



Mannschaften: 2:2

Feldgröße: 6m lang, 3m breit

Banden-/Leinen-/Netzhöhe:

50 cm – 80 cm

ideal für Unterstufe und
Anfänger



Spielregeln

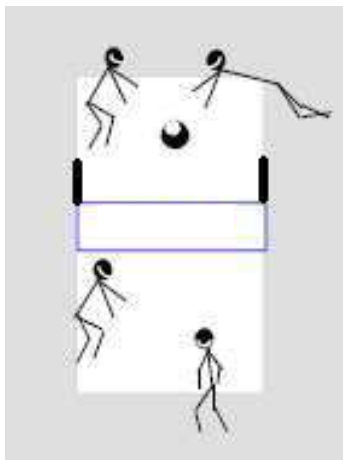
- Anspiel oder Spielfeldwahl durch Auslosung (z.B. Schere, Stein, Papier)
- FAIRPLAY: Wir benötigen keinen Schiedsrichter
- Der Ball wird mit einem Unterarm oder der Faust abgewehrt, zugespielt, ins gegnerische Feld gespielt
- Der Ball darf keinen anderen Körperteil berühren
- Smash und Blockspiel sind nicht erlaubt
- Es darf über 3 Ballberührungen gespielt werden. Die erste und die dritte Ballberührung können vom selben Spieler ausgeführt werden
- Der Angriffsball muss im Spielfeld landen
- Beim Spielen innerhalb eines Teams ist die Feldbegrenzung aufgehoben
- Berührung der Bande/Leine etc. gilt als Fehler
- Auf 2 Gewinnsätze bis 15 Punkte, gezählt wird jeder Punkt
- Anspiel erfolgt hinter der Grundlinie
- Wer einen Gewinnpunkt macht, hat das Anspiel

Faustball – einfach spielen – spielend einfach



Die offiziellen Schulf Faustball-Spiele:

Battle – Ball



Mannschaften: 2:2

Feldgröße 6m lang, ca. 3m breit

Banden-/Leinen-/Netzhöhe:
(Brusthöhe)

ideal für Oberstufe und
Fortgeschrittene



Spielregeln

- Anspiel oder Spielfeldwahl durch Auslosung (z.B. Schere, Stein, Papier)
- FAIRPLAY: Wir benötigen keinen Schiedsrichter
- Der Ball wird mit einem Unterarm oder der Faust abgewehrt, zugespielt, ins gegnerische Feld gespielt
- Der Ball darf keinen anderen Körperteil berühren
- Smash ist erlaubt
- Blockspiel ist nicht erlaubt
- Es darf über 3 Ballberührungen gespielt werden. Die erste und die dritte Ballberührung können vom selben Spieler ausgeführt werden
- Der Angriffsball muss im Spielfeld landen
- Beim Spielen innerhalb eines Teams ist die Feldbegrenzung aufgehoben
- Berührung der Bande/Leine etc. gilt als Fehler
- Auf 2 Gewinnsätze bis 15 Punkte, gezählt wird jeder Punkt
- Angabe erfolgt hinter der Grundlinie
- Wer einen Gewinnpunkt macht, hat die Angabe